

LE SOLLE SU CD SOLO PER VOI (V.3.0)

Per poter richiedere, al doppio del prezzo di copertina, le copie arretrate di TGM con CD, dovrete fare un versamento sul c/c postale 19551209 intestato a Xenia Edizioni s.r.l., Via Dell'Annunciata 31 - 20121 Milano, non dimenticando di indicare sul retro, oltre ai vostri dati, il nome e il numero della rivista/riviste che desiderate. Segue la lista tanto agognata (ce la richiedono persino in Giappone) e ormai in procinto di estinguersi. Chiaro che se il numero che cercate è defunto, posso provare a pregare su vostra richiesta il gatto di pubblicare una seconda volta la solita; non sa resistere al fascino del lettore e non è detto che non vi esaudisca...

CD di TGM n. 82 (ESAURITO) -- Monkey Island; Monkey Island 2; Alone in the Dark

CD di TGM n. 83 -- Indiana Jones 4; Alone in the Dark 2

CD di TGM n. 84 (ESAURITO) -- Maniac Mansion; Zak McKracken; Day of the Tentacle

CD di TGM n. 85 -- Sam & Max; Alone in the Dark 3; tutte le mappe di Rayman

CD di TGM n. 86 (ESAURITO) -- Diskworld; Darkseed

CD di TGM n. 87 (ESAURITO) -- Simon the Sorcerer (con mappe); Woodruff and the Schnibble of Azimuth

CD di TGM n. 88 -- Under a Killing Moon; Phantasmagoria

CD di TGM n. 89 (ESAURITO) -- Cruise for a Corpse; Cyberia 2

CD di TGM n. 90 -- King Quest 5 (con mappe); Shadow of the Comet

CD di TGM n. 91 -- King Quest 6; Space Quest 4

CD di TGM n. 92 -- Lands of Lore (con mappe); Little Big Adventure; I Have No Mouth

CD di TGM n. 93 (ESAURITO) -- Full Throttle; Beneath a Steel Sky; Indiana Jones 4 (a grande richiesta)

CD di TGM n. 94 -- Kyrandia 2 (Hand of Fate); Kyrandia 3 (Malcolm's Revenge); Goblins 2

CD di TGM n. 95 -- Bioforge; Fade to Black (con mappe); The Spheris Legacy (Amiga); Valhalla 3 (Amiga)

CD di TGM n. 96 -- Dragon Lore; Lezioni sull'uso dell'editor di Duke Nukem 3D+ 2 mappe; Lure of the Temptress (Amiga); Future Wars (Amiga)

CD di TGM n. 97 -- Larry 3; Future Wars (PC); Prisoner of Ice; Operation Stealth (Amiga);

CD di TGM n. 98 -- King Quest 7; Hell; Legends (Amiga); Hook (Amiga)

CD di TGM n. 99 -- Indy 3; Urban Runner; Loom (Amiga)

CD di TGM n.100 -- The Dig; Shivers; Universe (Amiga); Heimdall 2 (Amiga)

CD di TGM n.101 -- Flight of the Amazon Queen; Bad Mojo (con mappe); The Big Red Adventure (Amiga);

CD di TGM n.. 102 -- Simone the Sorcerer 2; Ultima 8; mappe di Outlaws

CD di TGM n. 103 -- Dreamweb; Dungeon Master 2; La signora calibro 32.

CD di TGM n.104 -- Monkey Island; Monkey Island 2; Shivers 2; Evidence; guida a Diablo

CD di TGM n.105 – Creatures; Dark Earth; Dissolution of Ethernity; Buried in time;
Sign of the Sun
CD di TGM n. 106 – Druid; Timelapse;

LEGGENDARIO SOMMARIO DELLE SOLLE SU TGM (v1.6)

E' chiaro che non può mancare neppure la listona delle solle su RIVISTA. E' altrettanto ovvio che la tecnica per richiedere gli arretrati (importata dall'oriente) è la medesima.

Alone in the Dark -- TGM n.49
Alone in the Dark 2 --TGM n.62
Blade Runner – TGM n. 106
Broken Sword --TGM n.93 (ESAURITO)
Broken Sword 2 – TGM n. 103
Cronicle of the Sword --TGM n.99
Curse of Monkey Island – TGM n.105
Dark Forces (con mappe) -- TGM nn.80, 81
DreamWeb --TGM n.71
Fable --TGM n.94
Full Throttle --TGM n.78 (ESAURITO)
Gabriel Knight 2 --TGM n.87 (ESAURITO)
Indy and the Fate of Atlantis --TGM nn.46,47,48
Lands of Lore 2 – TGM nn. 103, 104
Larry 7 -- TGM n.97
Lba 2 – TGM n.102
Lighthouse – TGM n.96
Lost in Time --TGM n.60
Myst --TGM n.99
Neverhood --TGM n.95
Outlaws – TGM n. 101
Phantasmagoria 2 – TGM n. 100
POD – TGM n. 100
Residente Evil – TGM n. 104
Riddle of Master Lu –TGM n.95
Ripper --TGM n.89 (ESAURITO)
Riven – TGM n.105
Sam & Max --TGM n.65
Simon the sorcerer --TGM n.66 (ESAURITO)
Simon the sorcerer 2 --TGM n.82 (ESAURITO)
Spycraft --TGM n.94
Ultima 7 Serpent Gate --TGM nn.54 (ESAURITO), 55
Ultima 8 --TGM n. 66 (ESAURITO)
The Dig --TGM n. 84 (ESAURITO)
Time Gate --TGM n.86 (ESAURITO)

Tomb Raider (con mappe) -- TGM nn.95, 96
Tomb Raider 2 (con mappe) – TGM nn. 105, 106
Zork Nemesis --TGM n.93 (ESAURITO)

TGM ESAURITI OLTRE A QUELLI GIA' SEGNALATI: 46, 47, 48, 49, 62